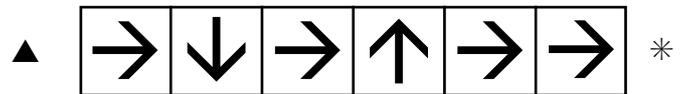
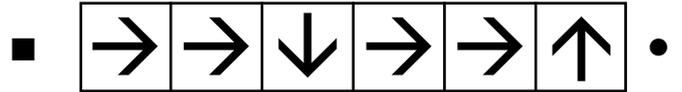
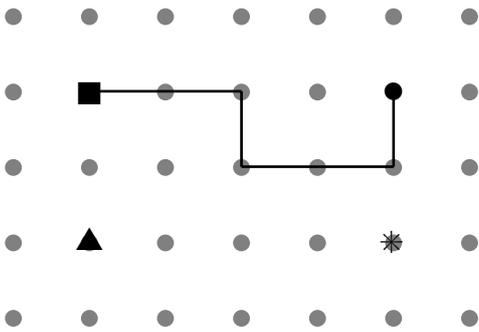
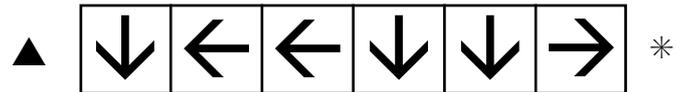
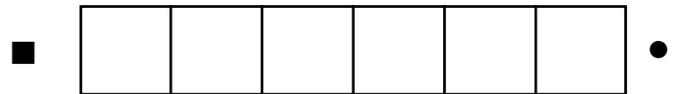
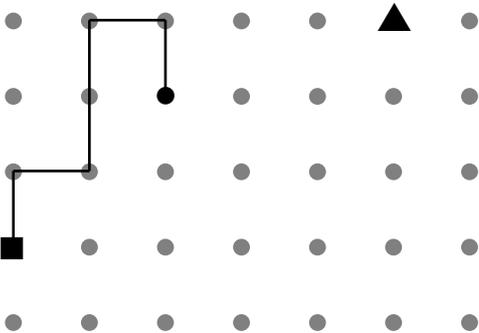




Observe le premier tracé et le codage fléché correspondant.
À l'aide de cet exemple, **dessine** le second tracé.



Dessine les flèches correspondant au tracé. **Dessine** ensuite le tracé correspondant au codage fléché. **Place** une étoile sur le point d'arrivée.



Dessine le tracé qui correspond au codage fléché. **Écris** dans l'ordre les lettres rencontrées : elles forment un prénom.

■ D H O C
E A N R E
M U I S V
Y L E T F

